

Contrat d'animation de l'Unité Saint Martin Mandat 2015-2017.

1. Présentation du Staff.
2. Contrat d'unité

Ce contrat d'unité est issu deux ateliers

L'un interne au staff d'Unité entrant

L'autre après sondage des animateurs de section actif

Il sera soumis au vote des animateurs de section en présence d'un représentant de la
fédération en Aout 2015

1. *Présentation du Staff.*

Le staff d'Unité que nous vous proposons est composé de 5 membres :

« Ailurus » Jean-Philippe Karolczak	<ul style="list-style-type: none">• Animateur d'Unité• Webmaster• Responsable Poste Pionnier• Assurances• Suivit Cotis
« Cagou » Julien Son	<ul style="list-style-type: none">• Responsable secrétariat• Responsable Meute Jumanji• Responsable « Formation »• Orga intendance FU/IC
« Sebala » Sylvie Bruyneel	<ul style="list-style-type: none">• Administration• Responsable Baladins• Assurances
« Alapaha » Jerry Cornelis	<ul style="list-style-type: none">• Responsable locaux/matériel• Responsable Troupe• Orga intendance FU/IC• Relation Commune
« Chipmunk » Guillaume de Clerfays	<ul style="list-style-type: none">• Trésorerie• Responsable Meute Khanhiwara

2. *Introduction du contrat.*

➤ **Maintenir le bon fonctionnement de l'Unité en son mode actuel.**

- Perpétuer les activités de l'Unité : fête d'Unité, T.U ., w-e de passage/ Journée de passage alternée , info camps , « Parole d'Anim », C.U, BU , KERN .
- Assurer la gestion administrative et financière de l'Unité.
- Continuité dans le suivi de la trésorerie des différentes sections. Et se sponsoring de projet Section

- Poursuivre le travail réalisé dans un climat familial, accompagnant, et chaleureux.
- Participation active quant à la recherche de solutions concernant les locaux.

➤ **Apports et objectifs.**

En dehors des points ci-dessus retenus comme positif et souhaité dans la continuité le nouveau Staff d'U a comme objectif :

a) Ouverture de l'Unité

- a. Le Staff d'Unité a l'intention mettre l'accent sur l'ouverture et de favoriser fortement les initiatives en collaboration avec ;
 - i. Les parents désireux de s'impliquer
 - ii. La fédération et plus particulièrement le Groupe Local d'unité et les initiative tel que Janu, Gamel Trophy, Xperience, Galileo...
 - iii. Les anciens (Clan, Routes, ...)
- b. Afin d'assurer la réussite de cet objectif le calendrier d'unité de l'année contiendra ces intentions et les chef de section seront encourager a la participation.
- c. Suivit plus régulié du site WEB & News letter (A priori 4 par an)

b) Communication et structure :

- a. Le staff d'Unité a l'intention de créer un noyau « Dur » plus fort entre Chef d'Unité et responsable de section notamment en rétablissant des moment tel que les Kern. Il y aurait a priori 2 Kern par an en lieu et place des CU.
- b. Les conseils d'unité seront organiser de manière a être plus ludique ou originaux, étant aussi de fait un peu moins nombreux la participation maximale sera demandé au animateurs

- c. Le Staff d'unité veut des sections collaborative entre elle et avec le staff d'Unité, les membres du Kern travaillerons en confiance et en complicité. Dès lors il sera demandé a un chef de section d'adhéré a cette philosophie.

c) Locaux Meutes

- a. Le staff d'Unité se donne pour mission d'assurer le transfert des meutes dans un nouveau lieu adapté a l'animation.

d) Formation animateurs (T.U., π -days, exploration,...)

- a. Les formations seront mieux expliquée et plus encouragée
- b. Les Explorations se ferons en 2em Pio conformément a la Proposition retenue.

e) Symbolique

- a. Durant ce mandat le staff d'Unité souhaite mener a un symbolique forte , une identité propre, de notre Unité car en dehors de nos couleurs et le nom 10HB peu de choses symbolises vraiment l'Unité.

f) Intégration des nouveaux

- a. Le Staff d'Unité souhaite faciliter l'intégration de nouveau (comment ?)

g) Force du staff d'Unité

- a. Le staff d'unité se souhaite lui-même comme il demande à une section de l'être
 - i. Soudé, épanouis, prenant du plaisir à animer, tolérant, complice... dans cette optique il veillera lui aussi a se créer ses moments.

