

Guide pratique 2024-2025

Meute Jumanji - Unité Saint-Martin 10HB

Nom:

Prénom:

Entré(e) à la meute le :

Promesse le : à :

Préface

Cher loup,

Te voilà depuis quelques jours à la meute et les vieux-loups te donnent déjà un gros livret. Tu te demandes à quoi cela sert et si tu devras apprendre tout cela?

Et oui, ce carnet technique t'accompagnera comme un vrai guide pendant tes années à la meute. Prends-en bien soin et marque ton nom à la page précédente au cas où il t'arriverait de l'égarer.

Grâce à ce carnet tu pourras très vite te débrouiller à la meute et apprendre des astuces pour être un bon louveteau. Cela te demandera un petit peu de travail : apprendre les textes et les chants car tu seras souvent amené à les réciter, savoir faire un tas d'autres choses (comment faire un bon nœud pour construire une cabane, comment aider un autre louveteau à passer certaines épreuves, etc).

À la fin de ton parcours à la meute, tu connaîtras tout ce carnet et tu auras passé quelques badges. Lorsqu'au final tu passeras chez les éclaireurs, tu pourras déjà très bien te débrouiller en groupe. Bien sûr, tu as le temps pour découvrir et connaître ce guide. De plus, les vieux-loups et tes parents sont là pour t'aider.

À bientôt,

Le staff Jumanji

Akéla, Chill, Singh, Lardaki, Nagaina, Raksha

Les Chefs

Akéla le vieux loup :



Courageux et maître de lui, un chef qu'on admire et qu'on suit. Il a conscience de ses responsabilités, fier d'être chef de clan, il n'accepte pour son peuple aucun ordre d'autrui: "Qu'avons-nous à faire des ordres de

quiconque, hormis ceux du Peuple Libre!" Il respecte les traditions, est le gardien de l'honneur du clan. Akéla a chassé longtemps à la tête du clan. Il a aidé Mowgli de sa force et de son amitié chaque fois que cet enfant d'homme a rencontré des difficultés. Mais ce que Mowgli admire en Akéla, ce sont ses qualités de chef: "Le solitaire", oui, car seul chef en qui on a confiance, car on est sûr qu'il décidera toujours avec sagesse.

Nom : Noé Ducarme

Date de naissance : 30 septembre 2004

Études : bac 3 cinémas image (helb)

Plat préféré : Big burger

Passion: Escalade, audiovisuel, les scouts

Mail : noeducarme@gmail.com

Tel : 0470/43.77.39

Chef Responsable



Chill:



Chil le Milan, dans le Livre de la Jungle, est le seul à s'engraisser lors des périodes de sécheresse. C'est à Chil que Mowgli, enlevé par les Bandar-Log, confie la mission d'épier le parcours des singes et de prévenir Bagheera et Baloo. Son vol puissant lui permet de repérer facilement les habitants de la jungle.

Caractéristiques: ami de tous, serviable et chanteur

Nom : Thomas Karolczak

Date de naissance : 04 avril 2003

Études : Bac 3 en automatisation et robotique

Plat préféré : Pizza

Passion: L'électronique et L'informatique

Mail : thomas.karolczak1@gmail.com

Tel : 0499/16.78.33

Responsable présence



Nagaina:



Dans "La livre de la jungle", Nagaina est l'un des deux principaux méchants du récit "Rikki-Tikki-Tavi". Ils s'étaient installés, elle et Nag, dans le jardin d'un bungalow abandonné pour pouvoir pondre. Depuis qu'ils y vivent, le couple de cobras sème la terreur chez les animaux, en les tuant par leur venin ; un jour, une famille anglaise vint habiter dans le bungalow. Nag et Nagaina décidèrent alors

de tuer "le grand humain" (comme le dit Nag) pour que les oeufs qui allaient éclore dans peu de temps puissent être élevés avec leurs parents dans toute la maison. Nag n'avait qu'à se glisser dans la salle de bain la nuit et attendre l'arrivée d'un humain le lendemain matin. Mais Rikki, qui avait entendu le complot, surgit dans le dos de Nag. Après un combat acharné, Nag fut tué par la mangouste. Folle de haine et de tristesse, après une nuit à avoir pleuré le corps de feu-son mari, elle concocta un plan consistant à tuer elle-même les humains, puis Rikki. Mais Rikki, qui a encore une fois été au courant, demanda à la femme de son ami Darzee d'attirer l'attention de Nagaina, qui était affamée, en faisant croire qu'elle avait l'aile cassée. Nagaina poursuivit alors l'oiseau, tandis que Rikki-Tikki-Tavi détruisait les oeufs près à éclore. S'étant aperçue que l'épouse de Darzee était en fait en pleine forme, elle se détourna d'elle et se prépara à tuer "le grand humain"... quand Rikki surgit avec le dernier oeuf, la menaçant de le détruire si elle restait là ; choquée, elle s'empara de l'oeuf, prit la fuite et entra dans son terrier. Rikki-Tikki la suivit. Après de très longues minutes de suspense, la mangouste sortit du terrier : il avait tué le cobra femelle et le dernier oeuf.

Nom : Klara Cornet

Date de naissance : 05 juillet 2007

Études : Rhéto option science, sport

Plat préféré : Escalope milanaise

Passion: Passer du temps avec ses amis et formule 1

Mail : klara.cornet@gmail.com

Tel : 0493/39.05.22

Responsable pharmacie



Singh:



Singh est un loup, frère de Keshava, de Mowgli et de Frère Gris. Il se distingue par son long museau. Sa plus grande qualité est son sens de l'organisation. Il mène toujours ses projets à bien. Il sait également bien répartir les choses à faire et encourage sans cesse tout le monde.

Nom : Adèle Cuyllé

Date de naissance : 26 janvier 2004

Études : bac 1 communication et information
à l'UCL

Plat préféré : Salade César

Passion: Equitation, danse et événementiel

Mail : adelecuyllé@gmail.com

Tel : 0495/40.59.04

Responsable Finance



Raksha:



Mère-louve. Quand Père-Loup recueille Mowgli, elle l'accueille aussitôt et le défend contre Shere-Khan. Avec Akela et Frère-Gris, elle continue à chasser et à protéger Mowgli lorsqu'il est banni du clan. Curieuse, elle voudra voir Messua, la mère humaine de Mowgli et sachant tout le bien

qu'elle a fait pour « son » louveteau, elle acceptera de bon cœur de l'escorter dans sa fuite jusque Khaniwara.

Nom : Phybie Karolczak

Date de naissance : 27 avril 2006

Études : Rhéto option science, sport

Plat préféré : Sushi

Passion : dessiner et passer du temps avec mes amis

Mail : phybie.karo@gmail.com

Tel : 0492/09.56.62

Responsable communication



Lardaki:



Jeune louve du clan, elle accompagnera Mowgli dans ses chasses à la poursuite des loups blancs menés par Tegumai. Soupçonnés d'être à l'origine de la disparition de Frère-Gris, ils se révéleront finalement être des amis du clan Seeonee. Lardaki suivra Tegumai et les siens quand ils repartiront vers les collines de Panjur, desquelles ils étaient venus afin de demander l'aide d'Hathi.

Nom : Marie Marchal

Date de naissance : 24 juillet 2006

Études : Bac 1 médecine vétérinaire

Plat préféré : pâte saumon épinard

Passion: Trampoline

Mail : marchal.marie.bastiane@gmail.com

Tel : 0493/81.84.07

Responsable matériel



Qu'est-ce que l'animation ?

Sur nos pulls verts de « vieux loups », il y a un écusson cousu du côté gauche de notre poitrine. C'est notre promesse d'animateur. Elle indique que nous nous impliquons dans le mouvement scout de tout notre temps, de tout notre talent et de tout notre cœur.

Ce ne sont pas que des beaux principes, mais de réels engagements que nous vivons pour nos louveteaux, vos enfants.

Il est important pour nous de vous rappeler que nous donnons.

Nous donnons pour eux notre temps. Outre les réunions, nous nous voyons régulièrement pour préparer, gérer, organiser, débrief... Bref, construire ensemble, durablement.

Nous donnons pour eux notre talent. Pour leur apprendre toujours plus et toujours plus beau, nous suivons des formations et nous nous réinventons sans cesse dans nos animations.

Nous donnons pour eux notre cœur. Nous sommes convaincus que ce qu'on fait leur permet de grandir en se découvrant et en s'ouvrant aux autres.

Nous donnons sans compter. Ce qui signifie que, oui, nous sommes bénévoles. Réellement. Nous ne nous payons pas avec les cotisations de nos animés, nous ne prenons pas de marge sur les prix de week-end ou de camp, nous ne percevons ni salaire, ni indemnité.

Nous, on a le sourire de nos louveteaux, un « trop cool le jeu ! » murmuré entre eux, des remerciements de parents et... Cela nous suffit, amplement.

Nouveaux Loups

Tu trouveras dans ce petit chapitre les chants qu'un louveteau doit connaître et quelques trucs et astuces à apprendre. Ne t'en fais pas, ce n'est pas très difficile et les chefs tout comme les vieux-loups seront toujours là pour t'aider. D'ailleurs, ce chapitre concerne aussi les vieux-loups qui auraient quelques trous de mémoire...

C'est quoi la meute?

La meute c'est un groupe de loups. A la tête de la meute, il y a l'Akéla assisté par d'autres chefs. La meute est divisée en six sizaines et chacune a un sizenier qui est responsable de la bonne marche de celle-ci avec son sous-sizenier (le second). Toi, tu feras partie d'une sizaine et de ta meute et tu devras aussi les aider pour leur bonne marche. La meute c'est aussi le peuple libre!

La meute, c'est des loups et des vieux loups qui ont décidé de vivre ensemble, d'imaginer, de rêver, de regarder autour d'eux, de tenir compte des autres, de choisir ensemble la vie de meute, de jouer, de s'amuser, de construire, de se découvrir, de progresser et de faire de chouettes activités ensemble. Petit à petit, tu vas découvrir un univers de choses étonnantes, des aventures fantastiques.

1 | Uniforme

L'uniforme est très important à la meute. Tu le porteras toujours de façon impeccable. N'oublie pas que ton uniforme représente la fierté de ton unité et qu'en uniforme tu ne représentes pas uniquement toi-même, mais aussi toute ta meute ou toute l'unité! Tu veilleras à ce que ton foulard soit toujours bien enroulé. En été tu peux porter un T-shirt, le pull louveteau est en effet très chaud!

Un louveteau n'emmène pas d'argent (sauf si demandé par les chefs), pas de GSM, pas d'ipod ou d'autres objets de valeur aux réunions ou au camp.

L'uniforme est composé de:

- Foulard de couleur bordeaux et bleu roi symbolisant ainsi l'honneur de l'unité.
(En effet, l'Unité 10 HB a été créée aux alentours de la Saint-Martin qui a lieu le 11 Novembre. Celle-ci représente la fin de la saison agricole.)
- Short bleu marine.
- Longues chaussettes grises
- Bottines.
- Pull vert, portant les insignes de base.



POUR LES LOUVETEAUX

UN PULL VERT SAPIN AVEC :



L'insigne de section **Louveteaux** : sur la poitrine, à droite.



L'insigne du **Message au peuple libre** : sur la poitrine, à gauche, une fois que le louveteau l'a prononcé.



L'insigne du **Temps de la mue** : entre le coude et l'épaule, sur la manche gauche.



Le **triangle de sizaine** (un triangle de feutre de la couleur de la sizaine) : sur le haut de la manche gauche.

Optionnel



L'insigne du message au peuple libre sera donné à chaque louveteau de deuxième année après avoir passé leur promesse.

2| Rassemblement

Quand un chef siffle le rassemblement, tu laisseras tout tomber (pas si c'est vraiment important ou qu'il y a un problème, évidemment) et tu y courras **le plus vite possible!**

Jamais tu ne couperas le rassemblement; c'est à dire que tu ne traverseras pas le rassemblement entre les chefs et les loups déjà en place. Comme preuve de respect tu passeras toujours derrière eux.

Au grand rassemblement, tout comme lors des réunions, tu viendras toujours en uniforme impeccable!

a) le Chant du rassemblement :

Lorsqu'un chef siffle le rassemblement, tu veilleras à venir le plus vite possible comme nous l'avons déjà dit mais aussi à **chanter le plus fort possible!** Mais que devras-tu chanter? Le chant du rassemblement. C'est le chant que le louveteau hurle le plus durant sa vie de loup. Tu l'apprendras très vite!

Voici les paroles du chant:

« Qui donc rassemblera sa sizaine au complet la première
Qui donc rassemblera les louveteaux auprès d'Akéla
Louvettes et louvards craignant d'être en retard
La sauterelle saute bondit et court
Léger comme elle courant, courant toujours
Oyé loups, Oyé loups, il faut courir plus vite
Oyé loups, Oyé loups, il faut se rassembler
Montrons que nous avons des jambes des jambes
Montrons que nous avons des jambes pour courir
Gare à celui qui sera le dernier, on lui coupera les pattes
Gare à celui qui sera le dernier, on lui coupera les pieds »

Si un louveteau ou un chef est en retard, un autre chant est aussi souvent chanté. La chanson de la limace!

" Traine traine traine donc
C'est la chanson de la limace
Traine traine traine donc

C'est la chanson du limaçon !
Du limaçon !
Qui traîne et qui retrainne et qui retrainne ... »

Après la chanson du rassemblement, nous avons coutume de faire les cris de sizaine. Ceux-ci sont à compléter au point suivant mais sont présentés comme suit :

« Les loups, est-ce que vous êtes chauds ? Ouuuuuuais
Est-ce que vous êtes chauds ? Ouuuuuiais
Est-ce que vous êtes chauds patate ? Pataaaaaate
Popopopopopololo ! Oléééééé
Les cris qui pètent et qui fouettent !

Les bleus
Les jaunes
Les noirs
Les blancs
Les rouges
Les oranges

Loups de notre ... Mieux !
Loups de notre ... Mieux !
Loups de notre ... Mieux mieux mieux !

Bleus :
Jaunes :
Noirs :
Blancs :
Rouges :
Oranges :

Ça tourne ! ACTION
Quand les loups passent, y a de la casse
Glouton glouton barjo barjo hé !
Héhéééé héhooo, héhééééé héhoooo
C'est qui les papas ? Tu verras !!!!
Oui chef, oui monsieur
Freeze ! C'est la chanson des cigales *5 claps*
Les loups, quelle est votre profession ? Ahou ahou ahou
J'adore la mode. Oui j'adore la mode

Et on tape, tape, tape, tape
Et je descends de mon tracteur ! LA LA LI LA LA LA !
Le bidou me fait mal
Meuuuute Jumanji, ça fait mal, ça fait mal !
Black out *tous les loups se jettent par terre*

b) Tenue au rassemblement

Ton sizenier te montrera ta place dans le rassemblement et t'expliquera le cri de ta sizaine. Un loup se tait au rassemblement, se tient toujours bien droit, les mains derrière le dos (jamais dans les poches!).

Si tu as une question, tu demanderas poliment la parole aux chefs. Quand le rassemblement est en uniforme, tu veilleras à ce que tu le portes fièrement comme décrit dans l'épreuve "Uniforme"

Personne ne bouge de sa place avant la "bonne chasse":

Akéla: "Les loups bonne chasse!"

Tous: "À tous!"

c) Le Salut

Akéla demandera le salut, par exemple pour les principes, pour le lever des drapeaux, etc. Mais aussi quand deux loups se rencontrent, se disent au revoir ou se félicitent, saluent de la main droite en se donnant la main gauche. Les louveteaux se donnent la main gauche parce que c'est la main qui est du côté du cœur. Ils lèvent les deux doigts, qui rappellent les oreilles dressées du loup qui écoute et les deux points de la loi. Ils ramènent le pouce devant les deux doigts restants pour montrer que le fort doit protéger les plus faibles. Quand tu salues tu claqueras tes pieds l'un contre l'autre.

d) La dent d'Akéla

Ce prestigieux « trophée » symbolise la sagesse et la fierté d'Akéla. Il sera donné en début de chaque journée au louveteau qui s'est le plus démarqué aux yeux des chefs lors des activités de la veille. Parce qu'il est bon louveteau, parce qu'il a fait quelque chose de remarquable, parce qu'il s'est donné à fond dans un jeu. Attention ! Nous ne tenons pas à installer une compétition entre les louveteaux. Nous attendons de vous, que vous soyez les plus naturels et les plus

francs. Il ne sert à rien de dire que « j'ai plus droit à la dent qu'un autre parce que j'ai fait ceci ou cela... ». Restez vous-même et vous serez peut-être surpris !

3| Le Rocher du Conseil

Le livre de la jungle nous raconte qu'à chaque pleine lune le clan des loups tient son Rocher du Conseil. Ce Rocher du Conseil a lieu à chaque grand événement de la meute ou en cas de petits pépins dans une sizaine ou dans la meute. En général, le Rocher du conseil se fait à chaque moitié de quadrimestre lors des week-ends. Ils se font aussi durant le Grand Camp. Si un membre de la meute veut y dire quelque chose, il demande le bâton de la parole et tout le monde l'écoute. Il peut dire alors ce qu'il pense de la journée et donner des idées pour de nouvelles chasses.

Voici le texte du chant du Rocher du Conseil. Il se chante par tous les loups en cercle.

« C'est le Rocher du Conseil
Où les vieux loups nous appellent.
Allons, montrons notre zèle!
C'est le Rocher du Conseil
Le Rocher, le Rocher du Conseil.
Les sizainiers aux aguets nous ont tous rassemblés, écoutez-les hurler !
C'est le Rocher du Conseil
Le Rocher, le Rocher du Conseil. »

Akéla : « Petits loups, êtes-vous prêts à tenir conseil? »
Louveteaux: « Oui Akéla ! »

4| Le message au peuple libre



Un jour, lors de ta deuxième année dans la meute, tu pourras faire ta promesse.

Ce jour-là, tu t'engageras devant toute la meute à faire ce qu'il y a dans cette promesse.

Après un moment important de réflexion sur tes actions personnelles envers la meute et envers toi-même, tu seras invité à partager avec le reste de la meute ce que tu trouves essentiel pour vivre en meute et ce qu'est un chouette louveteau.

Dans cette promesse on retrouvera deux points important :

- La Loi scout que tu choisiras et une justification / explication.
- Une phrase « clé » que tu approfondiras : « Pour moi être un chouette louveteau c'est... »

Si tu le souhaites, tu peux ajouter une promesse personnelle. Pour cela, tu n'as qu'à voir ce que tu pourrais améliorer dans ton comportement au sein de la meute ou en dehors.

Tu ne seras pas seul pour préparer cette promesse, il y aura des moments individuels mais tout au long de ta réflexion tu auras à tes côtés un « parrain » loup et un « parrain » chef pour t'aider.

Cette promesse tu la feras à haute voix lors de la cérémonie de la promesse au grand camp. Elle se fera en uniforme impeccable devant ton Akéla et toute la meute. Ce sera un moment important dans ton parcours de louveteau et donc à prendre très au sérieux.

Lorsque tous les loups auront dit leur promesse, ensemble nous chanterons le chant du message au peuple libre :

« Devant tous, je m'engage
Sur mon honneur
Et je te fais hommage
De moi Seigneur
Je veux t'aimer sans cesse
De plus en plus
Protège ma promesse
Seigneur Jésus »

Les sizaines

Les bleus :

Sizainier : Anais

Second : Ysalie

Les autres loups :

- Charlize
- Lisa
- Gatien
- Eliott
- Inès

Les jaunes :

Sizainier : Elsa

Second : Cléo

Les autres loups :

- William
- Clara
- Nohan
- Lilou

Les noirs :

Sizainier : Valentine

Second : Robin

Les autres loups :

- Jeanne
- Martin D.
- Bader
- Ambre V.

Les blancs :

Sizainier : Ali

Second : Basil

Les autres loups :

- Shanya
- Sofia
- Ambre T.
- Lou

Les rouges :

Sizainier : Jack

Second : Léa

Les autres loups :

- Lili
- Lisa
- Edouard
- Zora

Les oranges :

Sizainier : Lucas

Second : Capucine

Les autres loups :

- Elina
- Olivia
- Théo
- Jack T.
- Rose

Éphémérides

Premier quadrimestre

Dates	Évènement	Lieu	Goûter
5 octobre	Réunion + montage photo	Locaux meutes*	Bleu
19 Octobre	Réunion	Locaux meutes*	Blanc
1-2-3 novembre	Week-end	**	/
16 novembre	Réunion	Locaux meutes*	Noir
30 Novembre	Réunion Spéciale	**	Rouge
14 Décembre	Réunion	Locaux meutes*	orange

Deuxième quadrimestre

Attention, ces dates risquent peut-être de changer, nous vous les partageons pour que vous puissiez vous faire une idée mais elles vous seront confirmées seulement avant le début du deuxième quadrimestre.

Date	Évènement	Lieu	Goûter
08 Février	Reu Patinoire	**	/
22 Février	Réunion	Locaux meutes*	Jaune
08 Mars	Réunion	Locaux meutes*	Orange
29 Mars	Réunion spéciale	**	Bleu
11-12-13 Avril	Week-end	**	/
19 avril	Fête d'unité	**	
03 mai	Réunion	Locaux meutes*	Noir
17 mai	Réunion + Info camp	Locaux meutes*	Blanc

* : Si le lieu venait à changer, vous en serez informé par mail à l'avance.

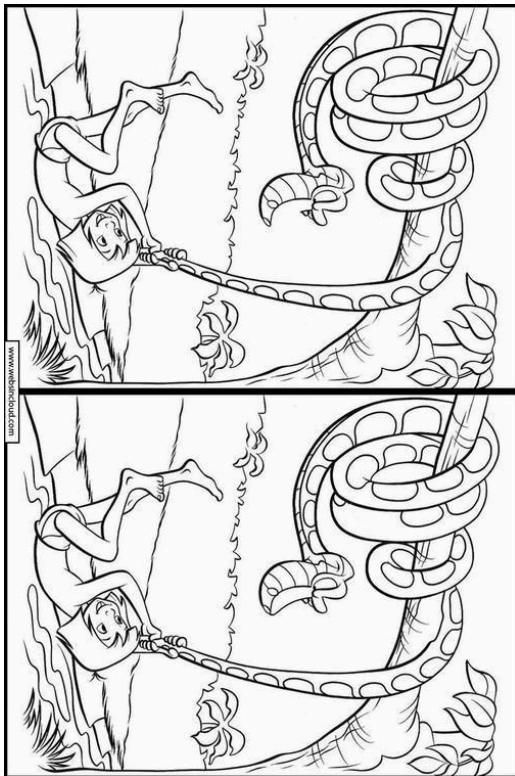
** : Les informations sur les lieux de ses événements suivront par mail ultérieurement.

Information importante !

Il est possible que durant l'année nous devions annuler ou décaler une réunion pour des raisons diverses. Si c'est le cas, vous en serez directement informé par mails donc soyez attentif si cela se produit. :)

Quelques jeux

5	2		6				7	1
7	6		1		9	3		
		3			4			8
6						7	3	
9			5		3			4
	1	7						9
8			2			5		
		6	8		5		1	7
4	5				7		8	6



Le jeu des 7 erreurs



N'hésitez pas à visiter le site www.scoutsincourt.be pour retrouver :

- les éphémérides ;
- les documents administratifs (tels que ;
- la présentation du nouveau staff d'unité ;
- comment contacter le staff d'u et chaque staff ;
- et bien plus encore ! ☺

À bientôt les loups !